Un dibujo animado con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media Unidad Regional: Unidad Regional Central Occidental

Centro Ejecutor: Centro Regional Polivalente de Naranjo

**Programa Programador(a) de Aplicaciones Informáticas**

**Módulo: Programación Orienta a Objetos**

**PORTAFOLIO DE TRABAJO**

**PARTICIPANTES:**

**Derick Gutierrez Mejias**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Costa Rica, 23/05/2023

|  |  |
| --- | --- |
| **FICHA PERSONAL** | |
|  | |
| Nombre completo de la persona participante: | Derick Gutierrez Mejias |
| Número de identificación: | 207030889 |
| Lugar de residencia: | Alajuela |
| Teléfono: | 60447822 |
| Lugar de residencia en tiempo de estudio: | Virtual |
| Teléfono: |  |
| Correo Electrónico: | degutierrez1992@gmail.com |
| En caso de emergencia avisar a: | Maria Lidia Gutierrez Mejia |
| Teléfono de contacto: | 84232558 |
| Proceso Formativo | |
| Referencia de módulo: | 2302.IF.CSTI2034.1.2022.CSTI0208 |
| Nombre de docente: | Luis Alonso Bogantes Rodríguez |
| Teléfono de docente: | 8822-84-92 |
| Fecha de inicio del módulo: | 26/04/2023 |
| Fecha de finalización del módulo: | 26/06/2023 |

**Práctica # 1**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 02/05/2023 |
| Fecha de Entrega | 03/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Historias de usuario de Scrum |
| Objetivos de la práctica | Crear 10 historias de usuario enfocadas a una aplicación para la administración de una clínica privada. |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | Plantilla entregada nos facilitó el orden y la manera de estructurar las historias junto con los criterios de aceptación las tareas asignadas y las reglas de negocio.  Los videos mostrados en clase y el trabajo en equipo que ayuda a compartir ideas y ayudarnos entre si. |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | Al ser la primera vez el ejercicio se nos dificulto aterrizar la idea a lo escrito.  Clasificar la prioridad de las historias de usuario.  La falta de experiencia para poder asignar los puntos a cada historia de usuario.  Mantener la coherencia entre historias. |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Obtuvimos conocimientos en la creación de las historias de usuario en la metodología de scrum.  El desarrollar empatía a la hora de crear las necesidades del usuario.  En como poder priorizar las historias de usuario |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |

**Práctica # 2**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 02/05/2023 |
| Fecha de Entrega | 03/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Investigación de sistemas operativos |
| Objetivos de la práctica | Crear una investigación sobre el sistema operativo spring boot |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | El poder hacer uso de las tecnologías como el internet videos y demás para conocer sobre el lenguaje springboot |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | Al no conocer mucho sobre el lenguaje fue difícil exponerlo a los demás. |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Conocimiento básico sobre el uso del lenguaje spring boot sus ventajas y desventajas y usos del mismo. |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |

**Práctica # 3**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 02/05/2023 |
| Fecha de Entrega | 04/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Investigación Arquitecturas del software |
| Objetivos de la práctica | Crear una investigación sobre la arquitectura de software en capas |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | El poder hacer uso de las tecnologías como el internet videos y demás para conocer sobre el tema. |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | La falta de experiencia dificulto el poder exponerlo a los demás |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Obtuve gran información sobre la arquitectura en capaz y el como funciona al ser una de las más usadas había mucha informacion |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |

**Práctica # 4**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | /05/2023 |
| Fecha de Entrega | 10/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Mapa de ideas conceptos básicos de POO |
| Objetivos de la práctica | Crear un mapa conceptual o mapa de ideas sobre los conceptos básicos de POO |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | Lista brindada sobre los conceptos básicos de POO.  Programas de creación de diagramas. |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | Poco conocimiento sobre el tema en ciertas palabras era mas complicado enter su verdadero significado respecto a POO |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Lograr identificar los conceptos básicos POO sus diferencias y método de uso. |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |

**Práctica # 5**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 02/05/2023 |
| Fecha de Entrega | 14/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Diagrama UML |
| Objetivos de la práctica | Crear un diagrama UML de una línea de vuelos |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | Guia dada para poder lograr el diagrama.  El trabajo en equipo para compartir ideas |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | El poder distinguir las relaciones en este tipo de diagramas se me dificulta bastante. |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Aprendí a mejorar el uso de las relaciones y la creación de diagramas UML |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |

**Práctica # 6**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 02/05/2023 |
| Fecha de Entrega | 16/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Diagrama UML |
| Objetivos de la práctica | Crear un diagrama UML de un zoologico y una biblioteca. |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | Guia dada para poder lograr el diagrama. |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | El poder distinguir las relaciones en este tipo de diagramas se me dificulta bastante. |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Aprendí a mejorar el uso de las relaciones y la creación de diagramas UML |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |

**Práctica # 7**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 02/05/2023 |
| Fecha de Entrega | 17/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Practica C# |
| Objetivos de la práctica | Crear ejercicios básicos en C# |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | Guia dada con los ejercicios a resolver |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | El volver a retomar código después de ver solo materia |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Reforcé mis conocimientos en lenguaje C# |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |

**Primera fase del proyecto**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 02/05/2023 |
| Fecha de Entrega | 23/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Crear un documento con historias de usuarios diagramas uml y logicos |
| Objetivos de la práctica | Proyecto escrito |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | Clases dadas por el docento e investigaciones además del poder hacer uso de la internet para investigar |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | La falta de experiencia en este tipo de diagramas consumio mucho tiempo |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Logre entender mucho mejor lo que son los diagramas Uml y las historias de usuario para el correcto desarrollo de un proyecto |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |